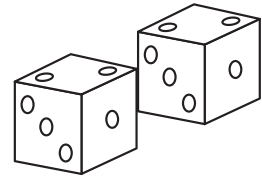


# LUCHA DE DADOS



Coloca el cubo en la casilla de SALIDA. El jugador 1 tira el dado y se mueve tantas casillas como puntos le hayan salido. Tira el jugador 2 y mueve para su meta la ficha. El primero en llegar a su META gana la partida.

